

AMAURY DEPOORTER

Chef de projet multimédia - Infographiste 3D

Né le 7 décembre 1983
49610 - Murs-Érigné
06 86 81 24 64
amaury.depoorter@gmail.com
www.sziuny.fr

Compétences

Gestion de projet

Cahier des charges - Spécifications techniques -
Budgetisation - Planning - Coordination d'équipe -
Méthode AGILE

Infographie 3D

Modélisation - Textures - Skinning - Rigging -
Animation - Lighting - Compositing - Temps réel

Infographie 2D

Charte graphique - Identité visuelle - Interface logiciel
- Packaging - Print - Web design - maquettage -
intégration web

Vidéo

Montage vidéo - Compositing - Effets spéciaux -
Montage audio

Développement informatique

UML - Merise
Application mobile (Android)

Logiciels

Windows - Mac - Linux
Suite Adobe - Photoshop - Illustrator - Indesign
After Effect - Premiere Pro
Blender - 3DS max - Vray
Substance Painter
Unity 5+
Unreal Engine (notions)
Eclipse - PhpStorm

Langage

html/CSS
Java
JEE
Javascript
C#
vrm (notions)
SQL (mySql - PostgreSQL)

Centres d'intérêt

Jeux vidéo - Cinéma - Musique -
Design - Jeu de rôle grandeur nature -
Travail du cuir - Aikido -
Escrime artistique et AMHE

Expériences

Novembre 2016 - Aujourd'hui

Imprimeur 3D

Ouest Gravure, Angers
MODÉLISATION ET IMPRESSION 3D, GESTION DE PROJET
VILLE D'ANGERS, AUTOSPHERE, SCANIA, CCI MAINE ET
LOIRE, ACKERMAN

Mai 2016 - Août 2016

Developpeur

Synten, Paris (stage)
DEVELOPPEMENT CRM INTERNE

2013 - 2015

Chef de projet Web 3D

Fa Relocation, Angers
VILLE D'ANGERS, SOCIÉTÉ GÉNÉRALE, MULTIBURO, BEJO,
INSEEC LYON, IMPRIFRANCE

2009 - 2013

Chef de projet Web 3D

BSE Group, Angers
VILLE D'ANGERS, TEDxLOIRE, UNIVERSITÉ D'ANGERS,
CRÉDIT AGRICOLE

Formations

Novembre 2015 - Mai 2016

**Diplôme Concepteur Developpeur
Informatique**
IMIE Angers

2006 - 2009

Diplôme Concepteur réalisateur 3D
Pôle 3D Roubaix

2004 - 2006

Classes préparatoires
SupInfoCom Valenciennes

2002 - 2004

Cycle supérieur Architecture Intérieure
Saint Luc Tournai

2001

Bac STI Arts Appliqués
ESAAT Roubaix

Langues

Anglais - Lu et écrit
Espagnol - Lu